



[www.spielebox.at](http://www.spielebox.at)

# Neuerwerbungen Jänner/Feber

**wienXtra-spielebox**

Albertgasse 35/II

1080 Wien

Erreichbarkeit: U6 Josefstädterstraße, Bim 2, 5, 33, Bus 13A

Tel: +43-1-4000-83424

[spielebox@wienXtra.at](mailto:spielebox@wienXtra.at)

[www.spielebox.at](http://www.spielebox.at)

**Öffnungszeiten:**

Mo, Mi, Fr 13:00-18:30; Di, Do 10:00-12:00 und Sa (Okt.–März) 10:00-14:00

## **SEELAND**

AutorInnen: Burkhardt, Günter; Kramer, Wolfgang

Verlag: Ravensburger, 2010

Schlagnworte: Strategie, Flächen ausnützen, veränderbares Spielbrett, zwei & mehr Varianten

Dauer: 45-60 Min.

SpielerInnen: 2-4

Alter: ab 9 Jahren

Holland in der Goldenen Ära. Wagemutige Kaufleute treten an, der See neues Land abzuringen. Dazu errichten sie prachtvolle Mühlen, um so die riesigen eingedeichten Gebiete zu entwässern. Rings um die Mühlen entstehen schon bald Bauernhöfe, Getreide- und Tulpenfelder. Wem gelingt es, sein Vermögen am erfolgreichsten einzusetzen, die ertragreichsten Ländereien zu erschaffen und so die größte Ernte einzufahren? [www.ravensburger.de](http://www.ravensburger.de)

## **MAKE 'N' BREAK Junior**

AutorInnen: Lawson, Andrew; Lawson, Jack

Verlag: Ravensburger, 2010

Schlagnworte: Auge-Hand-Koordination, bauen, Geschicklichkeit, konstruieren, Schnelligkeit, 3-Dimensional, Holzmaterial, kurze Spielregel, Bausteine, Sonderedition

Dauer: 15-20 Min.

SpielerInnen: 2-5

Alter: ab 5 Jahren

An die Steine! fertig? los! Hier spielen alle Baumeister gleichzeitig. Jeder hat eigene Bausteine und versucht als Erster, das Bauwerk zu errichten. Stein auf Stein ? bloß nicht wackeln. Der bekannte Bauspaß jetzt auch für kleine Baumeister. [www.ravensburger.de](http://www.ravensburger.de)

## **MAUSESCHLAU UND BÄRENSTARK Mach dich fit und clever!**

AutorInnen: Haferkamp, Kai; Ahrenkiel, Ingeborg

Verlag: Ravensburger, 2010

Schlagnworte: Grobmotorik, Merkfähigkeit, Schnelligkeit, Wissen, Comic, Tiere, Maus, Bär, Bewegung, Quiz, Wissen

Dauer: 25-30Min.

SpielerInnen: 2-4

Alter: ab 5 Jahren

Mauseschlau&Bärenstark laden zu einem spannenden Wettlauf ein. Wer erreicht nach einer Runde über die Hürden als Erster das Ziel? Um voranzukommen werden sportliche Übungen gemeistert? mal alleine, mal zu zweit. Zum Sprung über die Hürden gilt es Wissen zu beweisen und tierische Rätselfragen zu lösen: Wer ist schneller? Wer ist größer? Wer kann klettern?... Dabei erfährt man Interessantes und Erstaunliches aus der Tierwelt. [www.ravensburger.de](http://www.ravensburger.de)

## **MAKE 'N' BREAK Würfelspiel**

AutorInnen: Kirps, Maximilian; Siew, Randolf

Verlag: Ravensburger, 2010

Schlagnworte: Auge-Hand-Koordination, bauen, Geschicklichkeit, konstruieren, Schnelligkeit, 3-Dimensional, Holzmaterial, kurze Spielregel, Bausteine, Sonderedition, Würfelspiel, Glück

Dauer: 15-20Min.

SpielerInnen: 2-4  
Alter: ab 8 Jahren

Wenn du wissen willst, was Würfelspaß bedeutet, bist du hier richtig! Das bewährte Spielrezept mit neuen Zutaten: Die Baukarten zeigen, was gebaut werden soll. Doch die Würfel und Quader müssen brauchbare Ergebnisse liefern. Denn was hoch oben ist, muss auch viele Augen zeigen. Und der Zeitdruck sitzt dir ständig im Nacken! Hier ist der Spielspaß garantiert! [www.ravensburger.de](http://www.ravensburger.de)

### **SICHER ANS ZIEL**

AutorInnen: Teubner, Marco

Verlag: Ravensburger, 2010

Schlagworte: Sehen, Schauen, Beobachten, Merkfähigkeit, Wissen, Polizei, Verkehr, Selbstkontrolle, Glück, Eltern bitte mitspielen!, zwei & mehr Varianten

Dauer: 25-30Min.

SpielerInnen: 2-4

Alter: ab 5 Jahren

Sicher durch den Verkehr! Polizist Paul hilft spielerisch dabei: Viele verschiedene Bildkarten regen zum genauen Hinsehen an. Wer die Verkehrs-Situationen richtig einschätzt, kommt gut voran. Ampel, Zebrastreifen, Fußweg und Spielstraße - mit diesem Spiel lernen Kinder das richtige Verhalten im Verkehr und gewinnen an Selbstständigkeit. Förderschwerpunkte: Selbstständigkeit, sicheres Verhalten im Verkehr. [www.ravensburger.de](http://www.ravensburger.de)

### **THINK KIDS Noch mehr Logik-Rätsel**

AutorInnen: Kaminsky, Bianca

Verlag: Ravensburger, 2010

Schlagworte: kombinieren, Logik, Rätsel, Selbstkontrolle, kurze Spielregel, zum Alleinspielen

Dauer: 10-20Min.

SpielerInnen: 1-1

Alter: ab 8 Jahren

Noch mehr knifflige Denksportaufgaben für clevere Köpfe. Wer geschickt kombiniert, findet schnell die richtige Lösung. Die beliebten Logik-Rätsel mit 60 spannenden Aufgaben in zwei Schwierigkeitsstufen. [www.ravensburger.de](http://www.ravensburger.de)