

Game des Monats: Musik für Kids



Verlag: dtp young entertainment GmbH & Co. KG

Altersempfehlung: Ab 7 Jahren

USK-Freigabe: nicht klassifiziert

PEGI-Freigabe: Ab 3 Jahren

Genre: Spielesammlungen und Minigames

Förderbereiche: Musikgefühl, Geschicklichkeit, Merkfähigkeit

Plattform: DS/DSi

SpielerInnen: 1 bis 4 SpielerInnen (im Hotseat-Modus oder per Drahtlosverbindung)

Erscheinungsjahr: 2010

Spielbeschreibung

Diese musikalische Abenteuerreise bringt dich an viele verschiedene Orte dieser Welt! Das Schaf Harry und sein Freund Charlie begleiten dich. Die zwei Musikfans haben eine Mission zu erfüllen: Sie sollen das Wissen der Musik auf der ganzen Welt sammeln und bewahren, bevor Dr. Mortani die Musik vernichtet.

In diesem Spiel spielst Du jede Menge Musikinstrumente: Du schlägst mit dem Touchpen das Xylophon, durch Blasen ins Mikrofon pfeift die Panflöte und die Bassgitarre bringst du allemal zum erklingen. Indem Du Dir die Reihenfolge der Töne merkst, machst du Punkte. Dabei lernst Du einiges über die Instrumente: Woher sie ursprünglich kommen und wer auf ihnen gespielt hat.

Im Mehrspieler-Modus spielst du mit Deinen Freunden und Freundinnen nicht nur Instrumente, sondern entdeckst die Welt der Musik in Minispielen. Erkenne beispielsweise zwei gleiche Rhythmen wie beim Memory.

Das Spiel hält noch einen weiteren Spaß bereit: Sobald Du alle Instrumente frei geschaltet hast – dies geschieht durch die Erreichung einer bestimmten Anzahl von Punkten kannst Du Dein eigenes Lied komponieren! Du wählst ein Instrument aus, zeichnest Noten auf Spuren und bestimmst das Tempo und den Takt des Liedes, so wie ein echter Künstler oder eine echte Künstlerin!

spielebox-Meinung

Dieses Musikspiel lässt Dich sehr schnell ins Spielvergnügen eintauchen, da die Spielgeschichte rasch erzählt ist. Das ist ein echter Vorteil gegenüber vielen anderen Spielen auf dem DS.

Die verschiedenen Schwierigkeitsgrade ermöglichen es Dir auf einer leichten Stufe zu beginnen und Dich im Laufe des Spiels zu steigern. Spielerisch entdeckst Du die Welt der Musik und der Musikinstrumente und kannst ein Gefühl für Musik bekommen, Noten lernen und dein musikalisches Gehör trainieren. Zusätzlich wird Deiner Merkfähigkeit einiges abverlangt, da die Instrumente in der richtigen Reihenfolge geschlagen, gespielt und getrommelt werden wollen, um möglichst viele Punkte zu bekommen.

Schade, dass das Komponieren nicht von Anfang an möglich ist. Aber wie im echten Leben ist eben auch in „Musik für Kids“ noch kein Komponist vom Himmel gefallen!

Quelle: <http://www.spielebox.at/computerkonsole/game-des-monats/>