

Spiel des Monats: Dixit



Verlag: Libellud (Vertrieb: Asmodee)

Autor: Jean-Louis Roubira

Erscheinungsjahr: 2008

Spielkategorie: Kommunikationsspiel

Förderbereiche: Fantasie, Ausdruck, andere einschätzen

Spieldauer: Ca. 30 Minuten

Anzahl der SpielerInnen: 3-6

Altersempfehlung: Ab 8 Jahren

Spielinhalt: 1 Punkteskala im Inneren der Schachtel 84 Bildkarten 36 Abstimmungsplättchen 6 Hasen-Spielsteine aus Holz

Spielziel

Kaum öffnen wir die Spieleschachtel, sind wir schon verzaubert!

Das ist zwar noch nicht alleinig das Spielziel, doch ein Blick auf die 84 liebevoll illustrierten Spielkarten genügt, um in die märchenhafte Fantasiewelt des Spiels „Dixit“ einzutauchen.

Wunderschön ist auch das Innenleben der Schachtel gestaltet: das Spielbrett ist fest in der Schachtel verankert und zeigt eine Blumenwiese, die den SpielerInnen farbenfroh entgegen leuchtet. Die Spielkarten, Abstimmungsplättchen sowie die herzigen Hasenfiguren werden in einer eigenen Mulde sicher verstaut.

Das zentrale Materialelement sind die prachtvoll illustrierten Bildkarten. Jede/r SpielerIn erhält zu Beginn des Spieles 6 Karten voller verträumter Motive und Bilder mit beeindruckender Ausdruckskraft. Die Abbildungen dürfen ruhig etwas wirken: die SpielerInnen tauchen in die Bilder ein, schweifen in Gedanken ab und interpretieren die Details, die auf den Karten zu entdecken sind.

Eine Person übernimmt die Rolle des Erzählers/der Erzählerin, wählt eine Karte aus der Hand aus, gibt eine Assoziation zum Motiv preis und legt die Karte verdeckt ab. Ein Hinweis zu einer Karte kann dabei ein Satz sein oder aber ein Musiktitel, eine Melodie, ein persönliches Erlebnis oder einfach ein Geräusch - der Fantasie sind keine Grenzen gesetzt.

Nun sind die MitspielerInnen an der Reihe und wählen, ebenfalls verdeckt, eine Karte aus, die zum Hinweis dieser Runde passen könnte. Bei der abschließenden Wertung zählen Übereinstimmungen, aber aufgepasst: nur wenn der Hinweis nicht zu eindeutig und auch nicht zu verworren war, gibt es für den/die ErzählerIn Punkte.

spielebox-Meinung

Dixit hat uns schwer beeindruckt, wir würden sagen: eine absolute Perle unter den Brettspielen. Sobald die Spielkarten verteilt sind, ziehen sie die SpielerInnen in ihren Bann und nehmen die Betrachtenden mit in fremde (Bilder-)Welten.

Dixit fördert dabei detailliertes Schauen und Interpretieren und fantasievollen und assoziativen Umgang mit Bildern und Sprache. Zusätzlich wird die zwischenmenschliche Ebene angesprochen: das Hineinversetzen in die mitspielenden Personen fordert und fördert Empathiefähigkeit.

So facettenreich sich das Spielmaterial präsentiert, ebenso vielfältig sind auch die didaktischen Einsatzmöglichkeiten: die Bildkarten regen die Fantasie für neue Spielideen an und bieten spannende Erzählanlässe. Eine Runde „Dixit“ ist in jedem Fall ein außergewöhnliches Spielerlebnis.

Quelle: <http://www.spielebox.at/brettspielverleih/spiel-des-monats/archiv/spiel-des-monats-november/>